



PARR. S. MARIA ASSUNTA
REGOLAMENTO 4° TORNEO PLAY VOLLEY 2012

www.playpieve.it



Informativa

Informiamo che parte dei ricavati verrà destinato al miglioramento del plesso sportivo, per poter dare un servizio sempre migliore a tutte le squadre.

PREMESSE

1. L'iscrizione al torneo è libera a tutte le squadre, senza distinzione di provenienza o religione.
2. Ogni squadra dovrà dotarsi di un responsabile che tenga i contatti con gli organizzatori. I responsabili di ogni squadra hanno l'obbligo di portare a conoscenza tutti i giocatori di tale regolamento che viene automaticamente accettato con l'iscrizione.
3. Il calendario delle partite (stilato in base alla disponibilità delle squadre) verrà pubblicato sul sito www.playpieve.it e dovrà obbligatoriamente essere rispettato. E' prevista una sanzione di 10 € alla squadra che non si presenta al campo nel giorno ed all'orario indicato. Le partite valide per le qualificazioni saranno disputate nei giorni di giovedì 19 luglio sera, venerdì 20 luglio sera, sabato 21 luglio pomeriggio – sera; mentre domenica 22 luglio pomeriggio – sera è dedicata ai quarti di finale, semifinali e finale. Le giornate di gioco potrebbero subire cambiamenti, previo accorto tra lo staff e le squadre.
4. Si gioca sia all'aperto che al coperto, in contemporanea in base alle condizioni atmosferiche e alla disponibilità dei campi.
5. Le decisioni prese dalle autorità del torneo non sono in alcun modo contestabili.
6. Alle riunioni ed eventi organizzati dallo Staff dovranno essere presenti obbligatoriamente almeno due giocatori per squadra. Pena la perdita di eventuali riconoscimenti e della cauzione.

ISCRIZIONI

1. Le iscrizioni si terranno presso l'Patronato Careni nella data di sabato 7 luglio dalle 14.30 alle 15.30.
2. In tale data andranno consegnate:
 - La quota di partecipazione di 50 € a squadra
 - Una cauzione di 20 € per coprire le indennità dovute ad eventuali sanzioni disciplinari; al termine del torneo verrà restituita la somma rimanente
 - I restanti documenti indicati nel sito (foglio d'iscrizione e dichiarazioni)
3. Sono ammesse al torneo squadre formate da minimo 6 giocatori e massimo 9.
4. L'età minima per partecipare al torneo è 14 anni.

STRUTTURA DEL TORNEO

1. A) Torneo da 16 squadre a 4 gironi da 4 squadre.
2. B) Torneo da 12 squadre a 3 gironi da 4 squadre.
C) Torneo da 10 squadre a 2 gironi da 5 squadre.
D) Torneo da 8 squadre a 2 gironi da 4 squadre.
La scelta verrà fatta in base al numero di squadre iscritte.
3. La classifica terrà in considerazione: 1- Punteggio 2- Chi ha vinto lo scontro diretto 3- Differenza punti fatti e subiti. In caso di ulteriore parità verrà fatto disputato un set secco al 25.
4. Alla fase successiva accederanno 8 Squadre

REGOLAMENTO DI GIOCO

Per il regolamento completo si fa riferimento al “REGOLE DI GIOCO E CASISTICA 2009 – 2012” redatto dal CONI – FIPAV – Federazione Italiana Pallavolo.

A questo regolamento si aggiungono alcune deroghe:

1. Ad ogni gara, tutti i giocatori utilizzati dovranno recare con sé il documento per cui hanno posto l'identificazione all'atto dell'iscrizione. Nel caso in cui un giocatore ne sia sprovvisto, questi non potrà prendere parte alla gara.
2. Le partite saranno arbitrate dai componenti delle squadre iscritte. I responsabili delle squadre dovranno mettere a disposizione dei propri giocatori per questa mansione.
3. Altezza rete: 2,35 m.
4. La squadra nell'assetto completo (cioè 6 giocatori) sarà composta da almeno 3 giocatrici donna, qualora venisse a mancare la presenza delle giocatrici, la squadra in fallo andrà incontro ad una sconfitta a tavolino con ritiro di 5€ dal deposito cauzionale.
5. Rimane a scelta solo il numero dei cambi: non obbligatoriamente 6 per set, ma in numero illimitato. Il cambio deve essere effettuato rispettando il vincolo tassativo della presenza di 3 donne in campo.
6. La gara è vinta con 2 set su 3, ed ogni set si chiuderà al 25° punto con scarto di 2. Il 3° set va giocato nel caso di parità 1-1 dopo i primi 2 set, con chiusura al 15° punto e scarto di 2 punti.
7. Ogni vittoria per 2 a 0 vale 3 punti, una vittoria per 2 a 1 vale due punti per la squadra che ha vinto e un punto per quella che ha perso.
8. In caso di azioni dubbie, l'arbitro può chiamare “contesa”.
9. Il capitano è l'unico che potrà rivolgersi all'arbitro per eventuali spiegazioni, ed è responsabile della condotta e disciplina della propria squadra.
10. Il giudice di gara può ammonire la squadra che ha comportamenti antisportivi, che bestemmia o che contesta il suo operato. Un ammonizione porta un punto per la squadra avversaria, e un trattenuta di € 5 della quota cauzionale.
11. Non esiste la figura del giocatore “libero”.
12. Vengono forniti dall'organizzazione 2 palloni da gioco regolamentari riservati esclusivamente per lo svolgimento della partita; non vengono rilasciati palloni destinati alla fase di riscaldamento.

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

1. L'attribuzione dei cartellini è a carico dell'arbitro. Ricordiamo comunque che in caso di bestemmia scatta l'ammonizione.
2. In caso di espulsione, il giocatore sanzionato non potrà più rientrare in gioco per la durata della partita in corso.
3. Ogni giocatore dovrà scontare un turno di squalifica per:
 - Somma di due ammonizioni (anche se in partite non contigue)
 - Espulsione nel turno precedente
4. Il computo dei cartellini non verrà azzerato in nessun momento del torneo
5. I provvedimenti disciplinari a carico degli iscritti saranno così sanzionati:
 - Euro 1,00 per ammonizione;
 - Euro 2,00 per doppia ammonizione e conseguente espulsione;
 - Euro 3,00 per espulsione diretta.
6. Lo Staff si riserva la possibilità di procedere con ulteriori provvedimenti disciplinari nel momento in cui lo ritenesse necessario.

REGOLAMENTAZIONE DEI LOCALI

1. Chiunque acceda ai campi deve attenersi al regolamento posto all'entrata, pena sanzioni amministrative.
2. È assolutamente vietato fumare nell'area sportiva. Si prega di informare di ciò anche coloro che supportano la propria squadra, anche non partecipando al torneo.
3. E' severamente vietato portare danno alle strutture e inquinare l'area in qualsiasi modo. Tali inadempienze, in base alla loro gravità, verranno appositamente sanzionate dagli organizzatori.
4. Quando possibile si procederà con l'assegnazione di uno spogliatoio per squadra. Se entrandovi verranno riscontrati danni a strutture o ambienti, è d'obbligo avvertire lo Staff.
5. Ogni squadra riceverà a inizio di ogni gara una bottiglia da 2 litri di acqua; a fine gara tale bottiglia dovrà essere svuotata dall'acqua rimanente. In caso contrario si procederà ad una sanzione amministrativa di € 1.
6. Ogni qualvolta il pallone varcherà le reti di recinzione, un giocatore della squadra colpevole dovrà recarsi a recuperarlo. Se il pallone dovesse essere smarrito, andrà risarcita una somma pari a 50 €.