



PARR. Del DUOMO
REGOLAMENTO
XI TORNEO CALCIO A 5 "PRIMAVERA" 2011
www.playpieve.it



Informativa

Informiamo che parte dei ricavati verrà destinato al miglioramento del plesso sportivo, per poter dare un servizio sempre migliore a tutte le squadre.

PREMESSE

1. L'iscrizione al torneo è libera a tutte le squadre, senza distinzione di provenienza o religione; si limita la partecipazione a squadre che abbiano in rosa elementi che nelle precedenti edizioni abbiano recato disturbo al suo svolgimento o abbiano tenuto un comportamento non corretto.
2. Ogni squadra dovrà dotarsi di un responsabile e vice-responsabile che tenga i contatti con gli organizzatori.
I responsabili di ogni squadra hanno l'obbligo di portare a conoscenza tutti i giocatori di tale regolamento che viene automaticamente accettato con l'iscrizione.
3. Il calendario delle partite verrà pubblicato sul sito www.playpieve.it e dovrà obbligatoriamente essere rispettato. E' prevista una sanzione di 10 € alla squadra che non si presenta al campo nel giorno ed all'orario indicato.
Le partite del torneo verranno disputate nei giorni di giovedì sera, venerdì sera, sabato pomeriggio – sera, domenica pomeriggio – sera.
4. Le decisioni prese dalle autorità del torneo non sono in alcun modo contestabili.
5. Agli eventi organizzati dallo Staff dovranno essere presenti obbligatoriamente almeno due giocatori per squadra. Pena la perdita di eventuali riconoscimenti e della cauzione.

ISCRIZIONI

1. Le iscrizioni si terranno presso l'Patronato Careni nella data di
 - sabato 25 giugno dalle 14.30 alle 15.30, e dalle 17.30 alle 18.30.

In tale data andranno consegnate:

- La quota di partecipazione di 120 € a squadra
 - Una cauzione di 50 € per coprire le indennità dovute ad eventuali sanzioni disciplinari; al termine del torneo verrà restituita la somma rimanente
 - I restanti documenti indicati nel sito.
2. Sono ammesse al torneo squadre formate da minimo 8 giocatori e massimo 11.

STRUTTURA DEL TORNEO

1. Il torneo verrà disputato o a “campionato” nel caso in cui le squadre iscritte siano poche o a “gironi” con massimo 12 squadre; nel caso in cui ci siano un maggior numero di squadre iscritte, l’organizzazione si riserva la decisione di come procedere.
2. La classifica terrà in considerazione: 1- Punteggio (3 punti a vittoria, 1 punto a pareggio, 0 a sconfitta) 2- Differenza reti 3- Gol fatti 4- Gol subiti 6- Sorteggio.

REGOLAMENTO DI GIOCO

1. Ad ogni gara, tutti i giocatori utilizzati dovranno recare con sé il documento per cui hanno posto l’identificazione all’atto dell’iscrizione. Nel caso in cui un giocatore ne sia sprovvisto, questi non potrà prendere parte alla gara.
2. Le partite avranno una durata anche in base al totale del numero delle squadre iscritte. Le ipotesi comunque sono 2:
 - due tempi da 15 minuti ciascuno (senza recupero addizionale).Tra i due tempi di gioco sono previsti 2 minuti di riposo.
 - di due tempi da 20 minuti ciascuno (senza recupero addizionale).Tra i due tempi di gioco sono previsti 3 minuti di riposo.
3. Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di Time out per ogni tempo di gara. Ciò sarà possibile soltanto quando la propria squadra sarà in possesso di palla.
4. Se a gironi: nelle partite della fase eliminatoria un’eventuale pareggio porterà all’assegnazione della vittoria tramite calci di rigore: 5 rigori per squadra calciati dai giocatori in campo nel momento del fischio finale del tempo regolamentare.
5. Per le regole di gioco generali si rimanda al “Regolamento Federale di Calcio A5” eccettuati i seguenti punti:
 - Non ci sono i falli cumulativi
 - Il retropassaggio al portiere è ammesso da qualsiasi zona del campo, a patto che questi non prenda la palla con le mani (in tal caso si procederà con una punizione indiretta)

A TITOLO PURAMENTE INFORMATIVO RICORDIAMO CHE:

- a) Le sostituzioni possono effettuarsi in qualsiasi momento. Il giocatore entrante deve posizionarsi all'altezza di metà campo all'infuori di esso senza recare disturbo al gioco e, appena il giocatore uscente abbandona il rettangolo di gioco, potrà accedervi. Il portiere dovrà attendere che il gioco sia fermo.
- b) Le rimesse laterali si effettuano coi piedi, con la palla ferma sulla linea nel tempo di 4 secondi, pena l'assegnazione della rimessa alla squadra avversaria. Non è ammesso il gol direttamente dalla rimessa laterale, tranne nel caso in cui la palla venga toccata prima dell'ingresso in rete da un qualsiasi altro giocatore.
- c) La rimessa dal fondo può essere effettuata solo dall'area di porta coi piedi o con le mani.

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

1. L'attribuzione dei cartellini è a carico dell'arbitro. Ricordiamo comunque che in caso di bestemmia scatta l'ammonizione.
2. In caso di espulsione, il giocatore sanzionato non potrà più rientrare in gioco per la durata della partita in corso; la squadra rimarrà in inferiorità numerica per 1 minuto, dopo di che potrà entrare una riserva. Nel caso in cui la squadra subisca una rete nel minuto di cui sopra, la riserva potrà entrare con la ripresa del gioco.
3. Ogni giocatore dovrà scontare un turno di squalifica per:
 - Somma di due ammonizioni (anche se in partite non contigue)
 - Espulsione nel turno precedente
4. Il computo dei cartellini non verrà azzerato in nessun momento del torneo
5. I provvedimenti disciplinari a carico degli iscritti saranno così sanzionati:
 - Euro 1,00 per ammonizione;
 - Euro 3,00 per doppia ammonizione e conseguente espulsione;
 - Euro 5,00 per espulsione diretta.
6. Lo Staff si riserva la possibilità di procedere con ulteriori provvedimenti disciplinari nel momento in cui lo ritenesse necessario.

REGOLAMENTAZIONE DEI LOCALI

1. Chiunque acceda ai campi deve attenersi al regolamento posto all'entrata, pena sanzioni amministrative.
2. È assolutamente vietato fumare nell'area sportiva. Si prega di informare di ciò anche coloro che supportano la propria squadra, anche non partecipando al torneo.
3. E' severamente vietato portare danno alle strutture e inquinare l'area in qualsiasi modo. Tali inadempienze, in base alla loro gravità, verranno appositamente sanzionate dagli organizzatori.
4. Quando possibile si procederà con l'assegnazione di uno spogliatoio per squadra. Se entrandovi verranno riscontrati danni a strutture o ambienti, è d'obbligo avvertire lo Staff.
5. Ogni squadra riceverà a inizio di ogni gara una bottiglia da 2 litri di acqua; a fine gara tale bottiglia dovrà essere svuotata dall'acqua rimanente. In caso contrario si procederà ad una sanzione amministrativa di € 1.
6. Ogni qualvolta il pallone varcherà le reti di recinzione, un giocatore della squadra colpevole dovrà recarsi a recuperarlo. Se il pallone dovesse essere smarrito, andrà risarcita una somma pari a 30 €.